



# CÂMARA MUNICIPAL DE TARABAI

ESTADO DE SÃO PAULO

PROCESSO Nº 1566/2022 DE 04/04/2022 PROTOCOLO EM 04/04/2022  
 APRESENTADO NA SESSÃO \_\_\_\_\_ RDINÁRIA DE 04/04/2022

APROVADO  UNÂNIMIDADE / VOTOS ( ) \_\_\_\_\_ FAVORÁVEL(IS) ( ) \_\_\_\_\_ CONTRA(S)  
 REJEITADO  UNÂNIMIDADE / VOTOS ( ) \_\_\_\_\_ FAVORÁVEL(IS) ( ) \_\_\_\_\_ CONTRA(S)  
 Obs: \_\_\_\_\_

Requerimento número 49/2022/14  
 Vereadores – Autores Valmir Alves de Oliveira, Rubens Pinaffi Junior e Márcio Rogério Roncolato  
 Dispõe sobre: pedido de informações

Nossa Constituição Federal determina ao Executivo Municipal o dever de destinar verbas públicas para o fomento das necessidades esportivas municipais.

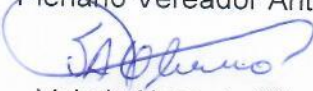
Nossa cidade possui o estádio municipal Edésio Pereira, que já sediou diversos eventos esportivos, que inclusive com grande repercussão em nossa região.

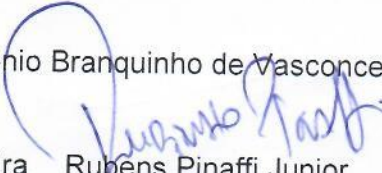
Assim devido ao seu grande desgaste natural e por sua intensa utilização, necessita de reformas em geral, sendo que foi noticiado que seriam providenciadas as melhorias, mais que ainda não iniciadas.

No estado em que se encontra o local encontra-se inapropriado para seu uso, fato que causa grandes transtornos e clamores de nossa população.

Neste sentido, requer-se que após audiência do Douto Plenário, seja oficializado ao Excelentíssimo Senhor Prefeito Municipal de Tarabai(SP) – José Roque da Silva Lira, no sentido de providenciar de forma urgente o envio de informações sobre o cronograma de obras das reformas do estádio municipal Edésio Pereira, bem como, preste informações sobre o retardo no início das obras, pelas motivações declinadas.

Plenário Vereador Antônio Branquinho de Vasconcelos, 04 de março de 2022.

  
 Valmir Alves de Oliveira

  
 Rubens Pinaffi Junior  
 Vereadores – Autores

  
 Márcio Rogério Roncolato

04/04/2022  
 Câmara Municipal de Tarabai

Protocolo nº 124, 2022

Horas 20:40 hs

  
 Responsável

**APROVADO**

Sessão de 4 de 4 de 2022

\_\_\_\_\_  
 residente

\_\_\_\_\_  
 1.º Secretário

\_\_\_\_\_  
 2.º Secretário